

DAS ULTIMATIVE CLASSIC GAMING QUIZ

Wer ist in der Spielewelt der Achtziger zuhause? Wer weiß, was hoch-hoch-runter-runter-links-rechts-links-rechts-B-A bewirkt?* Und wie Pac-Man zu seinem Namen gekommen ist?***

Für alle, die ihren persönlichen Retro-Quotienten ermitteln wollen, hier das ultimative Classic-Gaming-Quiz: 10 Fragen rund um Games von gestern.

Und so geht's: Einfach Fragen beantworten und die korrekte Buchstabenfolge (z.B. BACCCE) an extramail@datacorp.de schicken. Einsendeschluss ist der 31. Mai.

Zu gewinnen gibt es ein „Extraleben“-Fanpaket (s. u.).

Ready Player One?

1. Welcher US-Amerikaner gilt als Erfinder des Videospiele?

- A Ralph Baer
- B Steve Wosniak
- C Paul Allen
- D Nolan Bushnell

2. In welchem Game tauchte der Klempner Mario erstmals auf?

- A Crazy Kong
- B Donkey Kong
- C Mario Bros.
- D Donkey Kong Jr.



Und wir sind Helden -
für eine Mark.
Zockmeisterschaft in den
1980er Jahren.

Foto: Twin Galaxies

3. Im Jahr 1979 kam das erste Arcadespiel mit voll farbiger Grafik auf den Markt. Es hieß ...

- A Q*Bert
- B Galaxian
- C Pong
- D Sinistar

4. Wie heißt das erste Arcadegame, in dem die Aktion von schräg oben gezeigt wurde (isometrische Perspektive)?

- A Donkey Kong
- B After Burner
- C Defender
- D Zaxxon

5. Welcher Gameklassiker war in Japan so erfolgreich, dass die zum Spielen nötigen Münzen knapp wurden?

- A Pac-Man
- B Galaxian
- C Space Invaders
- D Donkey Kong

* Es handelt sich dabei um den so genannten Konami-Code. Diese Tastenfolge aktiviert einen Cheat in den Games des Herstellers.

** Im japanischen Original hieß das Spiel Puck-Man. Für den Export in die USA wurde es umbenannt, weil man fürchtete, Spielhallenrowdies könnten am „P“ einen Strich weggrubbeln.



Extraleben-
Fanpaket. Wenn
der Brooks-
Brothers-Anzug
zu eng wird.

Vielen Dank an
www.getshirts.de

6. Bei welchem Spielhallenhit wurde die Grafik mithilfe eines Laserdisc-Players produziert?

- A Tempest
- B Marble Madness
- C Robotron
- D Dragon's Lair

7. Welche Panzersimulation von 1980 wollte die U.S. Armee in der Ausbildung einsetzen?

- A Battle Zone
- B Tank
- C Metal Slug
- D Panzer

8. Wie viele Knöpfe musste der Spieler beim Arcadehit Defender bedienen?

- A fünf
- B keine, es gab nur einen Trackball
- C zwei
- D einen

9. In 1980 gab es Gerüchte, die CIA würde Teenager mithilfe eines Videospiele einer Gehirnwäsche unterziehen. Wie hieß das Game angeblich?

- A Berzerk
- B Joust
- C Custer's Revenge
- D Polybius

10. Angenommen dem Spieler unterläuft kein Fehler: Nach wieviel Leveln stürzt ein Pac-Man-Automat ab?

- A 256
- B 1024
- C niemals, das Spiel geht unendlich weiter
- D 128



Ausgefressen:
Der berühmte
Split-Screen
am Ende einer
perfekten
Pac-Man-
Runde.

Foto: Kotaku

Alles gewusst? Dann die richtige Buchstabenkombination (z.B. ACDDDDDE) an extramail@datacorp.de schicken.

Unter den Einsendern mit der richtigen Lösung wird ein „Extraleben“-Fanpaket verlost, bestehend aus:

- T-Shirt (Größe XL) mit der Aufschrift **WELCOME TO DATACORP**
- Tasse
- Mousepad

(Vielen Dank an Thorsten Mechnig von www.getshirts.de für die Preise)

Ausgaben-Archiv:

<http://www.datacorp.de/Extramail1.pdf> (142 KB)
<http://www.datacorp.de/Extramail2.pdf> (216 KB)
<http://www.datacorp.de/Extramail3.pdf> (176 KB)
<http://www.datacorp.de/Extramail4.pdf> (192 KB)
<http://www.datacorp.de/Extramail5.pdf> (424 KB)
<http://www.datacorp.de/Extramail6.pdf> (308 KB)
<http://www.datacorp.de/Extramail7.pdf> (308 KB)

EXTRALEBEN – jetzt in der 3. Auflage!